ViewSonic®

PJD6221
DLP Projector

- User Guide
- Guide de l’utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell’utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน
- Podręcznik użytkownika
- Kullanıcı kılavuzu



Model No. : VS12472

Übereinstimmungserklärung

FCC-Erklärung

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.
Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Anforderungen für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Richtlinien sollen einen angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen, und kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit diesen Anweisungen installiert und betrieben wird, Rundfunkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer spezifischen Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- oder Einschalten des Gerätes überprüft werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben.

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an eine Steckdose, die an einen anderen Stromkreis als der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Rundfunk- und Fernsehtechnikers.

Warnung: Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass Ihr Betriebsbefugnis für dieses Gerät durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden kann.

Für Kanada

- Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen ICES-003-Bestimmungen.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE-Konformität für europäische Länder



Das Gerät erfüllt die Anforderungen der EMV-Richtlinie 2004/108/EG und der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG.

Die folgende Information gilt nur für Mitgliedsstaaten der EU:

Das Symbol ist in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik- Altgeräte (Elektro- und Elektronik - Altgeräte Richtlinie).
Das Symbol weist darauf hin, dass das Gerät einschließlich ge- und verbrauchten Batterien bzw Akkus nicht in den Hausmüll gegeben werden darf, sondern den hierfür bestimmten getrennten Sammelsystemen zugeführt werden muss.



Falls die in diesem Gerät inbegriffenen Batterien, Akkus oder Knopfbatterien die chemische Bezeichnung Hg, Cd oder Pb haben, dann bedeutet es, dass die Batterien Schwermetall über einen Wert von 0,0005% Quecksilber, oder über 0,002% Cadmium, oder über 0,004% Blei enthalten.



Wichtige Sicherheitsanweisungen

1. Lesen Sie diese Anweisungen.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen auf.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Befolgen Sie alle Anweisungen.
5. Benutzen Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser. Warnung: Um Brand oder Stromschlag zu vermeiden, setzen Sie dieses Gerät weder Regen noch sonstiger Feuchtigkeit aus.
6. Reinigen Sie es nur mit trockenen Tüchern.
7. Blockieren Sie keine der Ventilationsöffnungen. Stellen Sie das Gerät nur entsprechend den Anweisungen der Hersteller auf.
8. Stellen Sie es nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Öfen oder ähnlichen Apparaten (einschließlich Verstärker), die Hitze produzieren könnten, auf.
9. Versuchen Sie nicht, die Sicherheitsvorkehrungen des gepolten Steckers oder Schuko-Steckers zu umgehen. Ein gepolter Stecker hat zwei Steckerstifte, wovon der eine Stift breiter als der andere ist. Ein Schuko-Stecker hat zwei Steckerstifte und einen dritten Erdungsstift. Der breitere Steckerstift und der dritte Erdungsstift gewährleisten Ihre Sicherheit. Wenn der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, wenden Sie sich für einen Austausch der Steckdose an einen qualifizierten Elektriker.
10. Schützen Sie das Stromkabel davor, dass man beim Laufen auf dieses tritt oder davor, dass es besonders an den Steckern, an den Buchsenteilen und an dem Punkt, wo es aus dem Gerät herauskommt, gedrückt wird. Stellen Sie sicher, dass die Steckdose sich in der Nähe des Geräts befindet, so dass dieses einfach zugänglich ist.
11. Benutzen Sie nur Zusatzgeräte/Zubehör, die vom Hersteller angegeben worden ist.
12. Wenn Sie das Gerät einem Wagen, Dreibein, Halterung oder Tisch benutzen möchten, so verwenden Sie nut die vom Hersteller angegeben Zusatzgeräte oder die, die mit dem Gerät verkauft worden sind. Wenn ein Wagen benutzt wird, seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Wagen/die Apparatekombination bewegen, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.
13. Ziehen Sie das Stromkabel des Geräts heraus, wenn Sie dieses über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.
14. Überlassen Sie alle Servicearbeiten qualifiziertem Servicepersonal. Service ist dann erforderlich, wenn das Gerät auf irgendeine Art und Weise beschädigt wurde, wie z.B. wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist, wenn Flüssigkeit darüber gespritzt wurde oder wenn Gegenstände in das Gerät gefallen sind, wenn das Gerät Regen ausgesetzt war oder wenn es fallen gelassen worden war.

RoHS-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde gemäß den Anforderungen der EG-Richtlinie 2002/95/EG zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS-Richtlinie) entworfen und hergestellt und hat sich als mit den maximalen Konzentrationswerten, die der europäischen Ausschuss für die technische Anpassung (Technical Adaptation Committee; TAC) festgelegt hat, wie folgt konform erwiesen:

Substanz	**Vorgeschlagene maximale Konzentration**	**Tatsächliche Konzentration**
Blei (Pb)	0.1%	< 0.1%
Quecksilber (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Sechswertiges Chrom (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Manche Produktkomponenten sind im Anhang der RoHS-Richtlinie wie unten beschrieben ausgenommen:

Beispiele von ausgenommenen Komponenten:

1. Quecksilber in Kompaktleuchtstofflampen in einer Höchstmenge von 5 mg je Lampe und in anderen Lampen, die in dem Anhang der RoHS-Richtlinie nicht gesondert aufgeführt sind.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren, elektronischen Bauteilen, Leuchtstoffröhren und in keramischen Elektronikbauteilen (z.B. piezoelektronische Bauteile).
3. Blei in hochschmelzenden Loten (d.h. Lötlegierungen auf Bleibasis mit einem Massenanteil von mindestens 85% Blei).
4. Blei als Legierungselement in Stahl mit einem Bleianteil von bis zu 0,35 Gewichtsprozent, in Aluminium mit einem Bleianteil von bis zu 0,4 Gewichtsprozent und in Kupferlegierungen mit einem Bleianteil von bis zu 4 Gewichtsprozent.

Copyright informationen

Produktregistrierung

Um Ihren zukünftigen Anforderungen entgegen zu kommen und weitere Produktinformationen zu erhalten, sobald sie zur Verfügung stehen, registrieren Sie Ihr Produkt im Internet unter der URL: www.viewsonic.com. Mit Hilfe des ViewSonic-Assistenten auf der DVD-ROM können Sie außerdem das Registrierungsformular ausdrucken, das Sie dann per Post oder Fax an ViewSonic schicken können.

Für Ihre Unterlagen

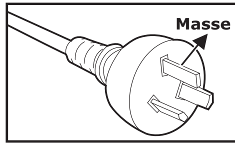
Produktname	**PJD6221** **ViewSonic DLP Projector**
Modellnummer:	**VS12472**
Dokumentnummer:	**PJD6221_UG_DEU Rev. 1C 04-19-10**
Seriennummer:	______________________________
Kaufdatum:	______________________________



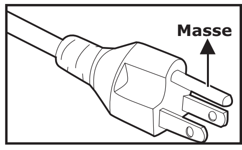
Die Lampe in diesem Produkt enthält Quecksilber.
Bitte ordnungsgemäß den Bestimmungen der Umweltgesetze Ihres Aufenthaltsortes nach entsorgen.

Hinweise zum Netzkabel

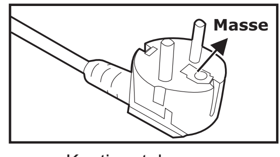
Das Netzkabel muss an die Belange des Landes angepasst sein, in dem der Projektor genutzt wird. Bitte vergleichen Sie Ihren Netzstecker mit den nachstehenden Abbildungen und überzeugen Sie sich davon, dass Sie das richtige Netzkabel verwenden. Falls der Stecker des mitgelieferten Netzkabels nicht Ihre Steckdosen passen sollte, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler. Ihr Projektor ist mit einem Netzstecker mit Schutzerde ausgestattet; einem so genannten Schukostecker. Nutzen Sie in jedem Fall eine dazu passende Steckdose. Versuchen Sie niemals, den Sicherheitsvorteil, den Ihnen ein Schukostecker bietet, auszuhebeln. Wir möchten Ihnen warm ans Herz legen, auch angeschlossene Videogeräte über einen Schukostecker mit Spannung zu versorgen, sofern dies möglich ist. Dies dient ebenfalls Ihrer Sicherheit und kann sich darüber hinaus positiv auf die Signalqualität auswirken.



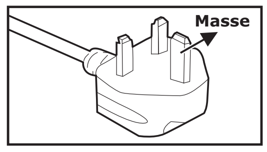
Australien und chinesisches Festland



Kanada und USA



Kontinentaleuropa



Großbritannien

INHALT

Einleitung

Projektormerkmale

Ihr Projektor arbeitet mit einer optischen Hochleistungs-Engine und bietet ein benutzerfreundliches Design, das sowohl zuverlässig funktioniert als auch leicht zu bedienen ist.
Ihr Projektor weist folgende Merkmale auf:

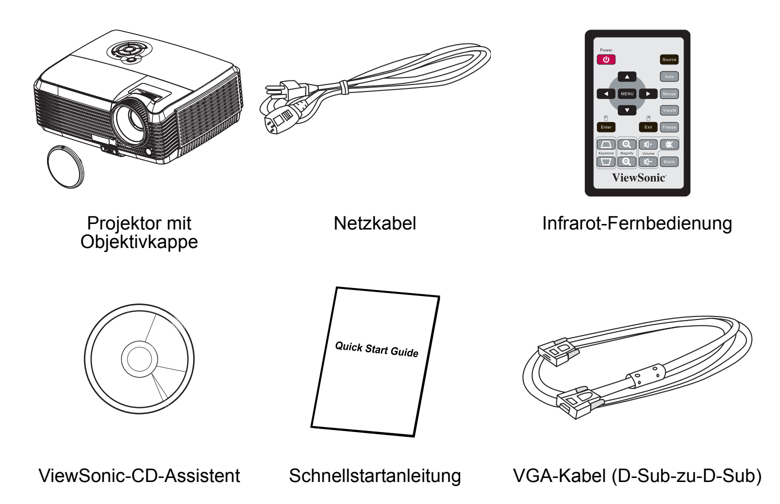
- Texas Instruments-Einchip-DLP®-Technologie (1.397cm / 0,55 Zoll)
- XGA (1024 x 768 Pixel)
- Automatische Bildgrößenanpassung (Auto-Sync) zur 1024 x 768-Vollbilddarstellung mit Skalierung der Bildgrößen VGA, SVGA, XGA und SXGA*
- Kompatibel mit Macintosh®-Computern
- Kompatibel mit NTSC, PAL, SECAM und HDTV
- 15-poliger D-Sub-Anschluss für analoge Videogeräte
- Anwenderfreundliches, mehrsprachiges Bildschirmmenü (OSD)
- Leistungsfähige elektronische Trapezkorrektur
- RS232-Anschluss zur Steuerung über serielles Kabel
- RJ45-Anschluss zur Steuerung per Netzwerk



- *Die Angaben in dieser Anleitung können sich um Vorankündigung ändern.*
- *Reproduktion, Übertragung und Vervielfältigung dieses Dokumentes – ganz oder teilweise – nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung gestattet.*

Lieferumfang

Achten Sie beim Auspacken Ihres Projektors darauf, dass all diese Komponenten mitgeliefert wurden:



Projektor mit Objektivkappe

Netzkabel

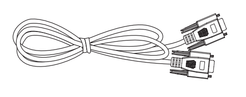
Infrarot-Fernbedienung

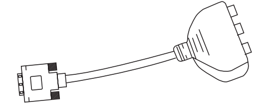
ViewSonic-CD-Assistent

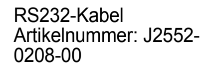
Schnellstartanleitung

VGA-Kabel (D-Sub-zu-D-Sub)

Sonderzubehör

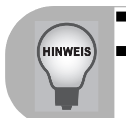






RS232-Kabel
Artikelnummer: J2552-0208-00

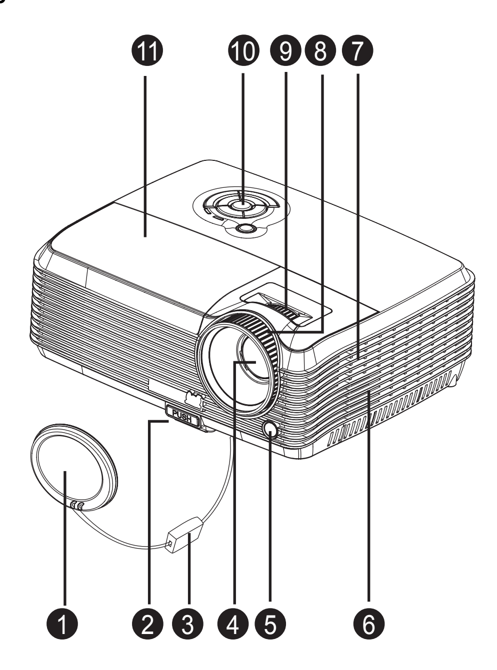
RGB-zu-Component-Adapter
Artikelnummer: J2552-0212-00



- *Bitte wenden Sie sich sofort an Ihren Händler, falls etwas fehlen sollte, beschädigt zu sein scheint oder das Gerät nicht auf Anhieb funktioniert.*
- *Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial am besten auf; Sie können es gut gebrauchen, falls Sie das Gerät einmal versenden möchten. Ihr Gerät ist am besten geschützt, wenn Sie es wieder genau so verpacken, wie es geliefert wurde.*

Projektor – Überblick

Vorderseite



❶ Objektivkappe

❷ Höhenverstellungstaste

❸ Objektivkappenkordel

❹ Projektionsobjektiv

❺ Vorderer Fernbedienungssensor

❻ Belüftungsöffnungen (Einlass)

❼ Lautsprecher

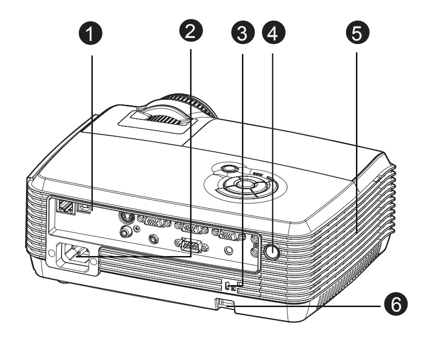
❽ Fokusring

❾ Zoomring

❿ Bedienfeld

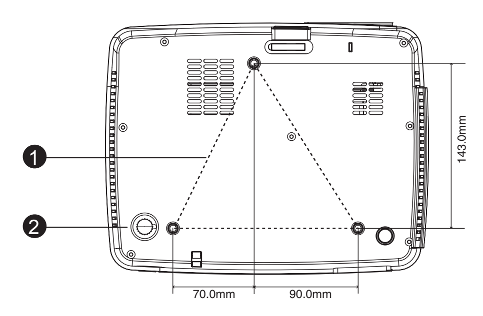
⓫ Lampenabdeckung

Rückseite



1. Anschlüsse
2. Netzkabelanschluss
3. Kensington-Schloss
4. Hinterer Fernbedienungssensor
5. Belüftungsöffnungen (Auslass)
6. Sicherheitsleiste

Unterseite



1. Deckenmontage-Vorrichtung (M4*6)
2. Fuß zur Höhenverstellung

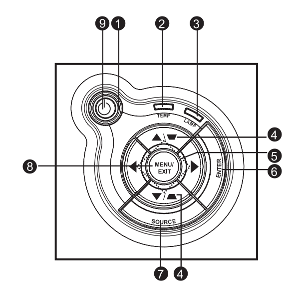


- *Bei Bedarf können Sie den Projektor an der Dicke anbringen. Die Deckenhalterung zählt jedoch nicht zum Standardlieferumfang.*
- *Ihr Händler hilft Ihnen bei Fragen rund um die Deckenmontage gerne weiter.*

Einsatz und Bedienung

Bedienfeld

LED



❶ ⏻ **Power** (Betriebsanzeige-LED)
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.

❷ **TEMP** (Temperatur-LED)
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.

❸ **LAMP** (Lampe-LED)
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.

Tastenfunktionen

❹ **/ Trapez**
Zur manuellen Korrektur verzerrter Bilder, die durch nicht senkrechte Projektion entstehen.

❺ **Richtungstasten**
Mit den vier Richtungstasten wählen Sie Elemente aus und passen Werte an.

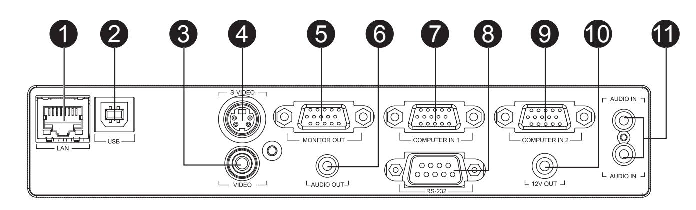
❻ **ENTER**
Zum Aufrufen von Untermenüs und zum Bestätigen der aktuellen Auswahl.

❼ **Quelle**
Zur manuellen Auswahl der gewünschten Eingangsquelle.

❽ **MENU/EXIT (Menü/Beenden)**
Zum Ein- und Ausblenden des Bildschirmmenüs (OSD).

❾ ⏻ **Ein/Aus**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

Anschlüsse



❶ **LAN**
Zur Steuerung per Netzwerk.

❷ **USB**
Dieser Anschluss dient zur Firmware-Aktualisierung und zum Anschluss einer Maus.

❸ **VIDEO**
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den Composite-Videoausgang externer Videogeräte.

❹ **S-VIDEO**
Hier schließen Sie den S-Video-Ausgang externer Videogeräte an.

❺ **MONITOR OUT**
Zum Anschluss von Monitoren und ähnlichen Geräten.

❻ **AUDIO OUT**
Hier schließen Sie Lautsprecher oder andere Audiogeräte an.

❼ **COMPUTER IN 1**
Mit diesem Anschluss verbinden Sie Geräte mit analogem RGB- oder Component-Ausgang.

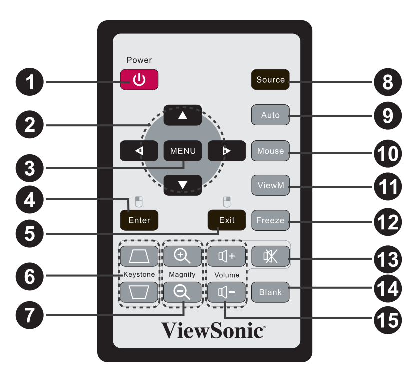
❽ **RS232**
Wenn Sie einen Computer an den Projektor angeschlossen haben, verbinden Sie diesen Anschluss mit dem RS232-Port des Computers.

❾ **COMPUTER IN 2**
Mit diesem Anschluss verbinden Sie Geräte mit analogem RGB- oder Component-Ausgang.

❿ **12V OUT**
12-Vdc-Ausgänge

⓫ **AUDIO IN**
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den Audioausgang externer Videogeräte.Der obere Audioeingang entspricht Audio 1, der untere Audio 2. Wenn Audio 1 aktiv ist, schaltet sich Audio 2 automatisch ab und umgekehrt.

Fernbedienung



❶ **POWER**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

❷ **Richtungstasten**
Mit den vier Richtungstasten wählen Sie Elemente aus und passen Werte an.

❸ **MENU**
Zum Ein- und Ausblenden des Bildschirmmenüs (OSD).

❹ **Enter**
Zum Bestätigen einer Auswahl.

❺ **Exit**
Zum Verlassen des OSD-Menüs.

❻ **Keystone +/-**
Zum Ausgleich von Bildverzerrungen, die entstehen, wenn der Projektor nicht exakt senkrecht zur Projektionsfläche aufgestellt wurde.

❼ **Magnify**
Zum Vergrößern und Verkleinern der Bilddarstellung.

❽ **Source**
Zur manuellen Auswahl der gewünschten Eingangsquelle.

❾ **Auto**
Zur erneuten Synchronisierung des Projektors mit Eingangssignalen von einem Computer. Diese Funktion steht nur nach dem Anschluss eines Computers zur Verfügung.

❿ **Mouse**
Zum Umschalten zwischen OSD- und Maussteuerung (gilt für Navigationstasten, Enter-Taste/ Mausklick links sowie Exit-Taste/ Mausklick rechts).

⓫ **ViewM**
Zum Umschalten zwischen hoher Helligkeit und exakter Farbwiedergabe.

⓬ **Freeze**
Mit dieser Taste können Sie die Projektion anhalten. Zum Fortsetzen drücken Sie diese Taste noch einmal.

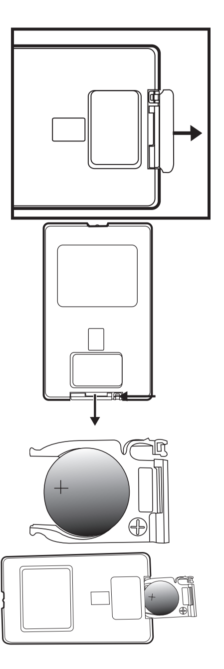
⓭ **Mute**
Schaltet den Ton vorübergehend ab. Bei einer erneuten Betätigung dieser Taste wird der Ton wieder eingeschaltet.

⓮ **Blank**
Blendet das Bild vorübergehend aus. Bei einer erneuten Betätigung dieser Taste wird das Bild wieder eingeblendet.

⓯ **Volume + / -**
Zum Anpassen der Lautstärke.

Batterie auswechseln

Vor dem ersten Einsatz:
Ziehen Sie zunächst die durchsichtige Isolierungsfolie heraus, bevor Sie die Fernbedienung benutzen.



Batterie auswechseln:

1. Schieben Sie die Verriegelung nach links, ziehen Sie den Batteriehalter heraus.

2. Entnehmen Sie die verbrauchte Lithium-Knopfzelle, legen Sie eine frische (Typ: CR2025) ein. Achten Sie darauf, dass die Seite mit dem Pluszeichen (+) oben liegt.

3. Schieben Sie den Batteriehalter wieder in die Fernbedienung ein, bis er einrastet.



Achtung

- *Explosionsgefahr, falls die Batterie gegen eine Batterie vom falschen Typ ausgetauscht wird.*
- *Entsorgen Sie verbrauchte Batterien gemäß örtlichen Vorschriften.*
- *Achten Sie darauf, die Batterie richtig herum einzulegen.*

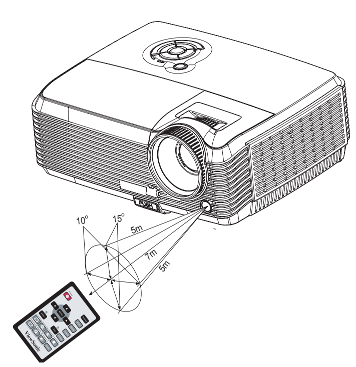


- *Halten Sie Batterien grundsätzlich von Kindern fern.*
- *Versuchen Sie niemals, Trockenbatterien wieder aufzuladen; halten Sie Batterien von Wärmequellen und Feuchtigkeit fern.*
- *Entsorgen Sie verbrauchte Batterien nicht mit dem normalen Hausmüll. Halten Sie sich bei der Entsorgung verbrauchte Batterien an die örtlichen Bestimmungen.*
- *Es besteht Explosionsgefahr, falls Batterien nicht ordnungsgemäß ausgetauscht werden. Tauschen Sie verbrauchte Batterien nur gegen Batterien des vom Hersteller empfohlenen Typs aus.*
- *Batterien gehören nicht in die Nähe von Wärmequellen und Flüssigkeiten; bewahren Sie Batterien an einem dunklen, kühlen und trockenen Ort auf.*
- *Falls Batterien auslaufen sollten, wischen Sie die Verunreinigung gründlich mit einem Tuch ab und tauschen die defekte Batterie unverzüglich gegen eine frische Batterie aus. Falls Haut oder Kleidung mit der ausgelaufenen Flüssigkeit in Kontakt geraten sollte, spülen Sie die betroffenen Stellen sofort mit reichlich Wasser.*

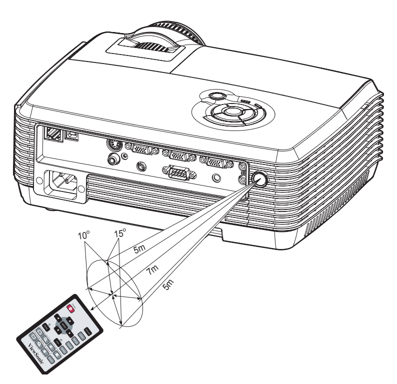
Fernbedienung

Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor, drücken Sie anschließend die gewünschte Taste.

- Projektor von vorne bedienen



- Projektor von hinten bedienen



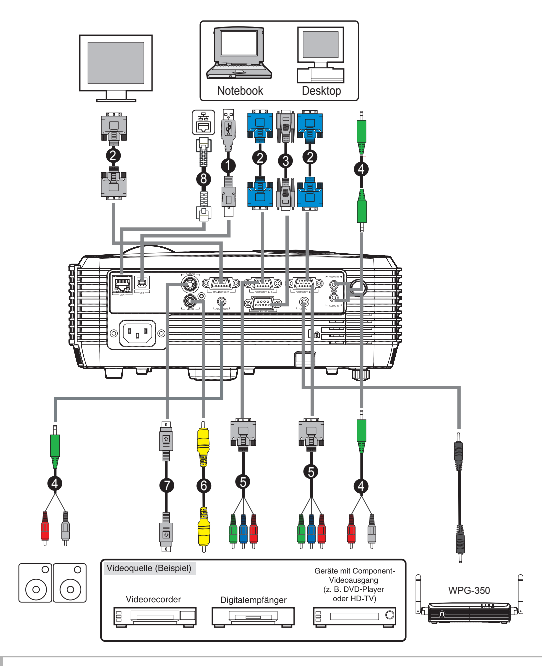


- *Falls Sonnenlicht oder das Licht anderer starker Lichtquellen (wie Neonröhren) auf den Fernbedienungssensor fällt, kann dies die Funktion der Fernbedienung beeinträchtigen.*
- *Benutzen Sie die Fernbedienung am besten nur einen Stellen, von denen aus eine direkte Sichtverbindung zum Fernbedienungssensor möglich ist.*
- *Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen, meiden Sie Erschütterungen.*
- *Halten Sie die Fernbedienung von hohen Temperaturen und Feuchtigkeit fern.*
- *Lassen Sie keine Flüssigkeiten an die Fernbedienung gelangen, stellen Sie keine feuchten Gegenstände darauf ab.*
- *Versuchen Sie nicht, die Fernbedienung zu zerlegen.*

Aufstellung

Projektor anschließen

1. USB-Kabel
2. VGA-Kabel (D-Sub-zu-D-Sub)
3. RS232-Kabel
4. Audiokabel
5. VGA-zu-HDTV-Kabel (D-Sub-zu-Cinch)
6. Composite-Videokabel
7. S-Video-Kabel
8. Internetkabel





- *Achten Sie beim Anschluss von Kabeln darauf, dass die Netzstecker vom Projektor und von externen Geräten gezogen sind.*
- *In der obigen Abbildung finden Sie ein Verbindungsbeispiel. Dies bedeutet jedoch nicht, dass all diese Geräte gleichzeitig angeschlossen werden können oder gar müssen.*
- *Die mit dem Projektor gelieferten Kabel können etwas anders als in der Abbildung aussehen. Die Art der mitgelieferten Kabel kann je nach Ausstattung und Verkaufsregion abweichen.*

Projektor ein- und ausschalten

Projektor einschalten:

1. Nehmen Sie die Objektivkappe ab.
2. Schließen Sie das Netzkabel an, stellen Sie Verbindungen zu externen Geräten her.
3. Mit der Taste schalten Sie den Projektor ein.
   Der Projektor braucht etwa eine Minute zum Aufwärmen.
4. Schalten Sie die externe Signalquelle (z. B. Computer, Notebook, DVD-Player, usw.) ein. Die Signalquelle wird automatisch vom Projektor erkannt.
   - Wenn mehrere Signalquellen gleichzeitig an den Projektor angeschlossen sind, können Sie die gewünschte Signalquelle mit der **SOURCE**-Taste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung auswählen.



Warnung

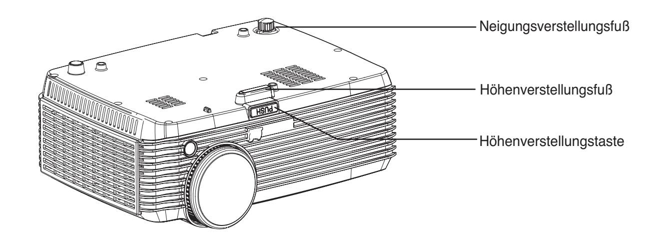
- Nehmen Sie vor dem Einschalten immer zuerst die Objektivkappe ab.
- Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor niemals direkt in das Projektionsobjektiv. Ansonsten drohen Augenschädigungen.
- Am Brennpunkt der Lichtquelle herrscht eine hohe Temperatur. Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe; es besteht Brandgefahr.

Projektor ausschalten:

1. Mit der Taste schalten Sie den Projektor aus. Die Meldung „Ausschalten? POWER erneut drücken.“ wird angezeigt.
2. Durch erneute Bettigung besttigen Sie.
   - Die Lüfter laufen zum Kühlen noch etwas nach.
   - Wenn die LAMP-LED zu blinken beginnt, befindet sich der Projektor im Bereitschaftsmodus.
   - Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie zunächst warten, bis der Projektor seinen Kühlungszyklus abgeschlossen hat und sich im Bereitschaftsmodus befindet. Im Bereitschaftsmodus knnen Sie den Projektor mit der Taste wieder einschalten.
3. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, trennen Sie das Netzkabel vom Projektor.
4. Versuchen Sie nicht, den Projektor gleich nach dem Ausschalten wieder einzuschalten.

Projektor einstellen

Projektionshöhe einstellen



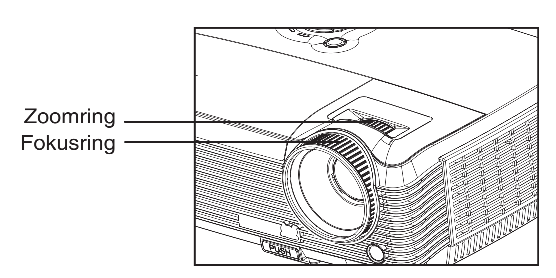
Ihr Projektor ist mit einem Fuß zur Höhenverstellung ausgestattet, mit dem Sie die Projektionshöhe entsprechend anpassen können.
So heben oder senken Sie das Bild:

1. Zur Höhenverstellung des Bildes drücken Sie die Höhenverstellungstaste und heben die Vorderseite des Projektors an oder senken sie entsprechend ab. Anschließend fixieren Sie die Einstellung, indem Sie die Höhenverstellungstaste wieder loslassen.
2. Zur Feinabstimmung der Höhe drehen Sie den Fuß zur Höheneinstellung.



- *Damit Ihr Projektor nicht beschädigt wird, achten Sie darauf, dass sämtliche Elemente zur Höhenverstellung wieder komplett eingefahren sind, bevor Sie den Projektor in die Tasche legen.*

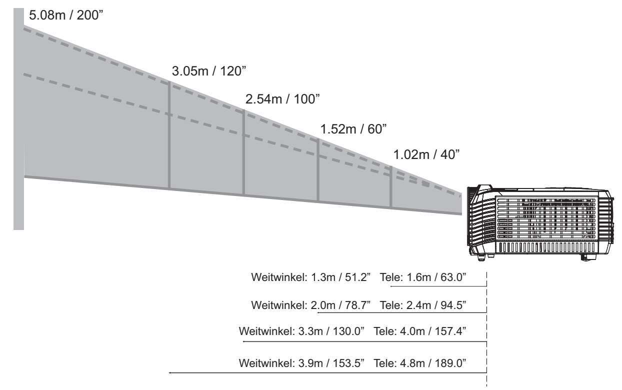
Bildgröße (Zoom) und Bildschärfe (Fokus) einstellen



1. Durch Drehen des Fokusrings stellen Sie das Bild scharf. Zum Scharfstellen lassen Sie am besten ein Standbild anzeigen.
2. Durch Verdrehen des Zoomrings können Sie das Bild vergrößern und verkleinern.

Projizierte Bildgröße einstellen

Bitte schauen Sie sich die nachstehende Abbildung nebst Tabelle zum Ermitteln von Projektionsflächengröße und Projektionsabstand an.



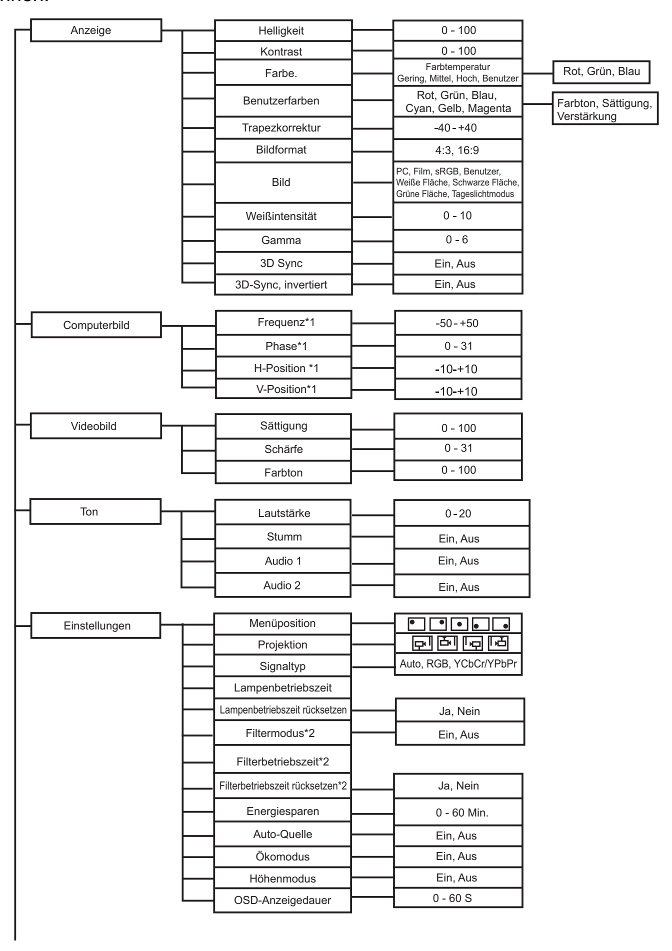
Projektionsflächengröße Diagonale	4 : 3-Bildfläche			
	Weitwinkel		Tele	
	Projektionsentfernung		Projektionsentfernung	
	m	Zoll	m	Zoll
1.02m / 40”	1.30	51	1.57	62
1.27m / 50”	1.60	63	2.00	79
1.52m / 60”	1.96	77	2.39	94
1.78m / 70”	2.29	90	2.79	110
2.03m / 80”	2.62	103	3.18	125
2.29m / 90”	3.00	118	3.58	141
2.54m / 100”	3.28	129	3.99	157
3.05m / 120”	3.91	154	4.80	189
3.81m / 150”	4.95	195	5.99	236
5.08m / 200”	6.60	260	8.00	315
6.35m / 250”	8.28	326	10.01	394
7.62m / 300”	9.93	391	-	-

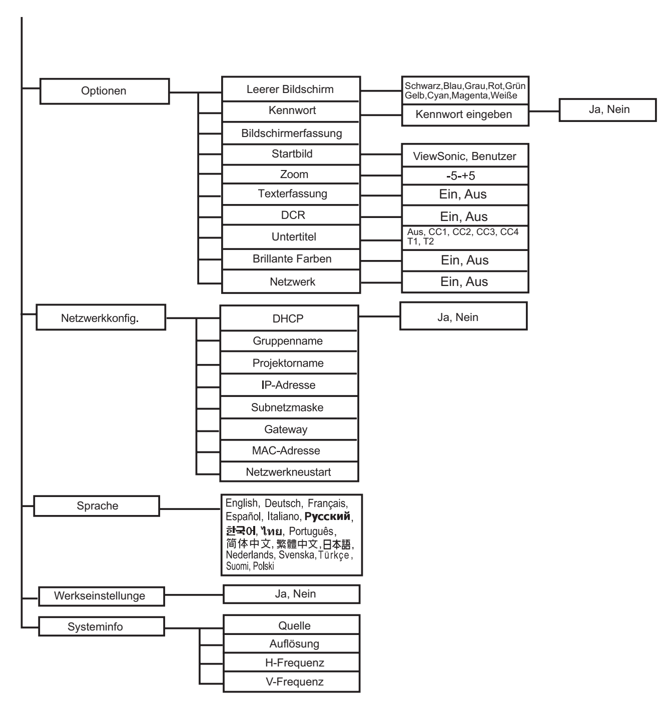


- *Stellen Sie den Projektor horizontal (nicht hochkant) auf; andernfalls kann es zu Wärmestau und zu Beschädigungen des Projektors kommen.*
- *Halten Sie einen Abstand von mindestens 30 cm zu den Seiten des Projektors ein.*
- *Nutzen Sie den Projektor nicht in rauchiger Umgebung. Rauchpartikel können sich auf empfindlichen Teilen ablagern, den Projektor beschädigen oder seine Leistung schmälern.*
- *Fragen Sie Ihren Händler nach speziellen Montagemöglichkeiten, wie zum Beispiel hängende Montage an der Decke.*

Menübedienung

Ihr Projektor ist mit einem mehrsprachigen Bildschirmmenü (OSD) ausgestattet, über das Sie diverse Anpassungen vornehmen und eine Vielzahl von Einstellungen ändern können.





*1 Einstellbereich und Standardeinstellung können je nach Signaltyp unterschiedlich ausfallen.
*2 Diese Funktion steht nur dann zur Verfügung, wenn eine optionale Filterabdeckung am Projektor installiert wird.

Bedienung

1. Öffnen Sie das OSD-Menü mit der **MENU**-Taste.
2. Bei angezeigtem OSD können Sie mit ▲ / ▼ beliebige Funktionen im Hauptmenü auswählen.
3. Nachdem Sie den gewünschten Menüeintrag ausgewählt haben, rufen Sie mit ▶ das entsprechende Untermenü zum Anpassen der jeweiligen Einstellung auf.
4. Mit ▲ / ▼ wählen Sie den gewünschten Eintrag, mit ◀ / ▶ passen Sie die Einstellung an.
5. Mit der **MENU**-Taste kehren Sie wieder zum Hauptmenü zurück.
6. Zum Ausblenden des OSDs drücken Sie die **MENU**-Taste noch einmal. Des OSD-Menü wird geschlossen, geänderte Einstellungen werden automatisch gespeichert.

Bild (Computer-/Videomodus)

Helligkeit

Zum Erhöhen oder Vermindern der Bildhelligkeit.

Kontrast

Zum Anpassen des Kontrastes zwischen hellen und dunklen Bildbereichen.

Farbeinstellungen

Zum Anpassen der Farbtemperatur. Eine hohe Farbtemperatur sorgt für ein kühles, leicht bläuliches Bild; eine geringe Farbtemperatur lässt das Bild wärmer, leicht rötlich erscheinen. Wenn Sie die Option „Benutzer“ auswählen, können Sie die Intensität der drei Grundfarben (Rot, Grün, Blau) frei anpassen und damit eine eigene Farbtemperatur definieren.

Benutzerfarben

Unter „Benutzerfarben“ finden Sie sechs Farbensätze (RGBCMY) zur Anpassung. Durch Auswahl der einzelnen Farben können Sie Farbbereich und Sättigung nach Wunsch anpassen.

Trapez

Zur manuellen Korrektur verzerrter Bilder, die durch nicht senkrechte Projektion entstehen.

Bildformat

Diese Option legt fest, in welchem Format das Bild angezeigt wird:

- 4:3 : Das Eingangssignal wird passend zur Projektionsfläche skaliert.
- 16:9 : Das Eingangssignal wird passend zur Breite der Projektionsfläche skaliert.

Bild

Sie können aus verschiedenen Werksvorgaben für unterschiedliches Bildmaterial auswählen.

- PC : Für Computer und Notebooks.
- Film : Für Filme und Videos.
- sRGB : Zur Darstellung von PC-Standardfarben.
- Benutzer : Zum Einsatz benutzerdefinierter Einstellungen.
- Weiße Fläche : Zur Projektion auf weißen Flächen.
- Schwarze Fläche : Zur Projektion auf schwarzen Flächen.
- Grüne Fläche : Zur Projektion auf grünen Flächen.
- Tageslichtmodus : Zum Einsatz bei hellem Tageslicht.

Weißidentität

Steigert die Helligkeit von weißen Flächen.

Gamma

Verbessert die Darstellung dunklerer Bilddetails. Bei höheren Gammawerten werden dunklere Bilddetails heller dargestellt.

3D-Sync

- Ein: 120 Hz-Erkennung.
- Aus: 120 Hz deaktivieren.

3D-Sync, invertiert

- Ein: Invertiert die Inhalte linker und rechter Halbbilder.
- Aus: Standard-Halbbilder.

Computerbild (Computermodus)

Frequenz

Zur Anpassung des Projektor-Timings an das Computersignal.

Phase

Zur Anpassung der Bildphase an das Computersignal.

H-Position (Horizontalposition)

Verschiebt das Bild innerhalb des Projektionsbereichs nach links oder rechts.

V-Position (Vertikalposition)

Verschiebt das Bild innerhalb des Projektionsbereichs nach oben oder unten.

Videobild (Videomodus)

Sättigung

Zum Anpassen der Farbintensität des Videobildes – von Schwarzweiß bis zur vollen Farbsättigung.

Schärfe

Zur Anpassung der Bildschärfe.

Farbton

Lässt das Bild rötlicher oder grünlicher erscheinen.

Ton (Computer-/Videomodus)

Lautstärke

Zum Einstellen der Lautstärke.

Stumm

Schaltet den Ton vorübergehend ab.

Audio 1

Zum Ein- und Ausschalten von Audio 1.

- Wenn Audio 1 aktiv ist, schaltet sich Audio 2 automatisch ab.

Audio 2

Zum Ein- und Ausschalten von Audio 2.

- Wenn Audio 2 aktiv ist, schaltet sich Audio 1 automatisch ab.

Einstellungen (Computer-/Videomodus)

Menüposition

Zur Auswahl der Menüposition auf dem Bildschirm.

Projektion

Zum Anpassen des Bildes an die Aufstellungsart des Projektors: Aufrecht oder kopfüber, vor oder hinter der Projektionsfläche. Das Bild wird dabei entsprechend gedreht oder gespiegelt.

Signaltyp

Hier legen Sie fest, welche Signalquelle an den COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2-Anschlüssen projiziert werden soll.

- Auto : Der Eingangssignaltyp an den Anschlüssen COMPUTER IN 1 und COMPUTER IN 2 wird automatisch erkannt.
- RGB : Für VGA-Signale
- YCbCr/YPbPr: Für Component-Signale

Lampenbetriebszeit

Zeigt die Einsatzdauer der Lampe in Stunden.

Lampenbetriebszeit rücksetzen

Setzt die Lampenbetriebszeit auf 0 Stunden zurück.

Filtermodus

Mit dieser Funktion schalten Sie den Filtermodus ein, nachdem der Projektor mit einer optionalen Filterabdeckung ausgestattet wurde.

Filterbetriebszeit

Zeigt die Einsatzdauer des Filters in Stunden.

- Wenn der Filtermodus eingeschaltet ist, wird die Filterbetriebszeit automatisch hochgezählt.

Filterbetriebszeit rücksetzen

Setzt die Filterbetriebszeit auf 0 Stunden zurück.

Energiesparen

Der Projektor schaltet sich automatisch aus, wenn er eine bestimmte Zeit lang nicht benutzt wird.

Auto-Quelle

Durchsucht sämtliche Eingangsquellen automatisch.

Ökomodus

Diese Funktion reduziert die Helligkeit der Projektorlampe; so wird weniger Strom verbraucht, die Betriebszeit der Lampe verlängert sich.

- Diese Funktion steht bei aktiver DCR-Funktion nicht zur Verfügung.

Höhenmodus

Wenn diese Funktion aktiv ist, arbeiten die Lüfter des Gerätes mit voller Drehzahl, damit der Projektor auch beim Einsatz in großen Höhen ausreichend gekühlt wird.

OSD-Anzeigedauer

Legt fest, nach welcher Zeit (in Sekunden) das OSD automatisch ausgeblendet wird, wenn Sie keine Tasten betätigen.

Option (Computer-/Videomodus)

Leerer Bildschirm
Zeigt vorübergehend ein leeres Bild an; Sie können die gewünschte Bildfarbe auswählen.
Kennwort
Zum Festlegen und Ändern des Kennwortes. Wenn ein Kennwort vergeben wurde, muss zum Einschalten des Projektors das richtige Kennwort eingegeben werden.
Bildschirmerfassung
Zeichnet das derzeit projizierte Bild zur Verwendung als Startbild auf.
Startbild
Das Startbild wird beim Einschalten des Projektors und wenn kein Signal anliegt angezeigt.
Das von Ihnen erfasste Bild finden Sie unter „Benutzer".
Zoom
Zur digitalen Vergrößerung oder Verkleinerung des Bildes.
Texterfassung
Mit Befehlen können Sie Textmitteilungen über das Netzwerk an den Projektor senden. Der Text wird in der Mitte der Projektionsfläche angezeigt. Dies ist eine praktische Möglichkeit, um dringende Meldungen anzuzeigen – dazu ist lediglich eine Netzwerkverbindung zum Projektor (LAN-Anschluss) erforderlich.
DCR (Dynamic Contrast Ratio – Dynamisches Kontrastverhältnis)
Die DCR-Funktion sorgt für ein besseres Kontrastverhältnis, das sich in erster Linie auf dunkle Szenen auswirkt. Bei abgeschalteter DCR-Funktion treten wieder normale Kontrastverhältnisse ein. Die DCR-Funktion wirkt sich auf Lampenbetriebszeit und Betriebsgeräusch aus.
Untertitel
Legt fest, ob Untertitel angezeigt werden sollen. Dabei stehen Ihnen die Optionen UT 1 (Untertitel 1, meist verwendet), UT 2, UT 3, UT 4, T 1, T 2 und Aus zur Verfügung.
Brillante Farben
Sorgt für ein erweitertes Farbspektrum und eine Darstellung in kräftigen, lebensechten Farben. Wir empfehlen, diese Funktion in erster Linie für Computersignale, nicht für Filme und Videos, zu verwenden.
Netzwerk
Aktivierung oder Deaktivierung der Netzwerkverbindung über RJ45-Anschluss.

Netzwerkkonfig. (Computer-/Videomodus)

DHCP
Eine Abkrzung für Dynamic Host Configuration Protocol (Protokoll zur dynamischen Host-Konfiguration). Dieses Protokoll weist vernetzten Geräten automatisch IP-Adressen zu.

- Wenn DHCP auf Ja eingestellt wird, wird automatisch eine IP-Adresse vom DHCP-Server bezogen; dies kann einen Moment dauern.
- Ist DHCP auf Nein eingestellt, muss die IP-Adresse manuell eingegeben werden.

- Die Auto-IP-Funktion weist dem Projektor auch dann eine IP-Adresse zu, wenn trotz aktiver DHCP-Funktion keine IP-Adresse bezogen werden konnte.

Gruppenname

Zeigt den Gruppennamen an.

Projektorname

Zeigt den Modellnamen des Projektors an.

IP-Adresse

Eine numerische Adresse zur Identifizierung vernetzter Geräte. Diese Funktion kann nur dann genutzt werden, wenn DHCP auf Nein eingestellt ist.

- Die IP-Adresse ist eine Nummer, welche den Projektor im Netzwerk identifiziert. In einem Netzwerk drfen sich keine Geräte mit identischer IP-Adresse befinden.
- Die IP-Adresse 0.0.0.0 darf nicht verwendet werden.

Subnetzmaske

Ein numerischer Wert, der die Anzahl von Bits definiert, die in der Netzwerkadresse eines geteilten Netzwerks (oder Subnetzes) genutzt werden. Diese Funktion kann nur dann genutzt werden, wenn DHCP auf Nein eingestellt ist.

- Die Subnetzmaske 0.0.0.0 darf nicht verwendet werden.

Gateway

Ein Server (oder Router), der zur Netzwerk-übergreifenden Kommunikation in durch Subnetzmasken geteilten Netzwerken eingesetzt wird. Diese Funktion kann nur dann genutzt werden, wenn „DHCP“ auf „Nein“ eingestellt ist.

MAC-Adresse

Eine Abkürzung für Media Access Control Address (Steueradresse für Medienzugriff). Die MAC-Adresse ist eine eindeutige ID, die jedem Netzwerkadapter zugewiesen wird.

Netzwerkneustart

Startet die Netzwerk-Funktionalität neu, falls das Gerät nicht richtig funktioniert; übernimmt Änderungen, die im OSD konfiguriert wurden.

Sprache (Computer-/Videomodus)

Zur Auswahl der Sprache, in der die OSD-Menüs angezeigt werden.

Werkseinstellungen (Computer-/Videomodus)

Setzt sämtliche Einstellungen auf die Werksvorgaben zurück.

Systeminfo (Computer-/Videomodus)

Source (Quelle)

Zeigt die Eingangsquelle.

Auflösung

Zeigt die Auflösung.

H-Frequenz

Zeigt die Horizontalfrequenz.

V-Frequenz

Zeigt die Vertikalfrequenz.

Netzwerksteuerung

Mit dieser Funktion können Sie den Projektor über ein Netzwerk aus der Ferne steuern und verwalten.

Vorbereitung:

1. Verbinden Sie ein Ende des Internetkabels mit Netzsteuerung-Anschluss am Projektor.
2. Schließen Sie das andere Ende des Internetkabels an einen verfügbaren RJ-45-Anschluss am Computer an.
3. Schalten Sie Projektor und Computer ein.

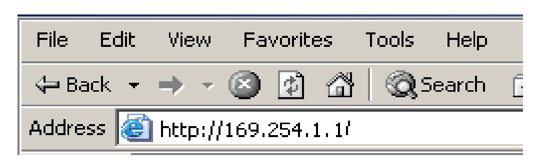
Sie können die Netzwerksteuerung auf zwei Weisen verbinden:

A. Automatische IP-Adresseneinstellung (DHCP：Ja):

1. Aktivieren Sie DHCP im OSD-Menü des Projektors unter Netzwerkkonfiguration.
   - Wenn DHCP aktiviert ist, werden IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway automatisch vom DHCP-Server abgerufen.



2. Starten Sie den Webbrowser am PC, geben Sie die folgende URL ein, drücken Sie anschließend die „Enter“-Taste.
   - URL: http://(IP-Adresse des Projektors)/
   - Ein Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors 169.154.1.1 lautet, geben Sie folgende URL ein: http://169.254.1.1/



3. Bei erfolgreicher Verbindung wird der Anmeldungsbildschirm angezeigt. Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Kennwort ein, klicken Sie anschließend auf „OK“. Nachstehend finden Sie die Werksvorgaben für Administrator, Benutzer und die zugehörigen Kennwörter. .

Element	Benutzername	Kennwort
Administrator	Admin	<leer>
Benutzer	User	<leer>

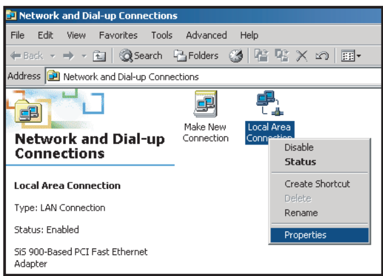
☞Kennwörter können Sie unter Netzwerksteuerung > Kennwort vergeben und ändern.

B. Manuelle IP-Adressen-Einstellung (DHCP: Nein):

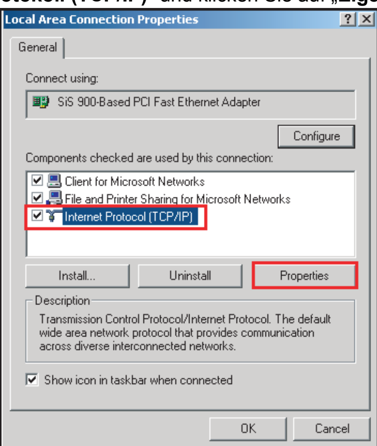
1. Legen Sie IP-Adresse und Subnetzmaske in der Netzwerkkonfiguration fest.
   - IP-Adresse： Eine numerische Adresse zur Identifizierung vernetzter Gerte.
   - Subnetzmaske： Ein numerischer Wert, der die Anzahl von Bits definiert, die in der Netzwerkadresse eines geteilten Netzwerks (oder Subnetzes) genutzt werden.
   - Gateway： Ein Server (oder Router), der zur Netzwerk-bergreifenden Kommunikation in durch Subnetzmasken geteilten Netzwerken eingesetzt wird.



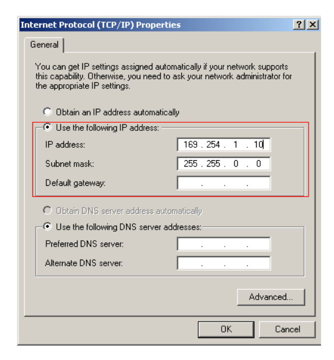
2. Gehen Sie im Computer nach **Start > Einstellungen > Netzwerk- und DFÜ-Verbindungen > LAN-Verbindung** und klicken Sie mit der rechten Maustaste, um **Eigenschaften** auszuwählen



3. Wählen Sie „**Intel-Protokoll (TCP/IP)**“ und klicken Sie auf „**Eigenschaften**“.



4. Legen Sie die IP-Adresse Ihres PCs fest, klicken Sie anschließend auf OK.
   - Klicken Sie auf „Folgende IP-Adresse verwenden“.
   - Die ersten drei Zahlen der IP-Adresse Ihres PCs sollten mit den ersten drei Zahlen der IP-Adresse des Projektors übereinstimmen.
   - In unserem Beispiel nutzt der Projektor die IP-Adresse 169.254.1.1 – daher können Sie 169.154.1.xxx als PC-IP-Adresse verwenden. Bei xxx können Sie eine beliebige Zahl zwischen 1 und 254 wählen; die 1 wird bereits vom Projektor verwendet.



5. Starten Sie den Webbrowser am PC, geben Sie die folgende URL ein, drücken Sie anschließend die Enter-Taste.
   - URL: http://(IP-Adresse des Projektors)/
   - Ein Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors 169.154.1.1 lautet, geben Sie folgende URL ein: http://169.254.1.1/



6. Bei erfolgreicher Verbindung wird der Anmeldungsbildschirm angezeigt. Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Kennwort ein, klicken Sie anschlieend auf OK. Nachstehend finden Sie die Werksvorgaben fr Administrator, Benutzer und die zugehrigen Kennwrter.

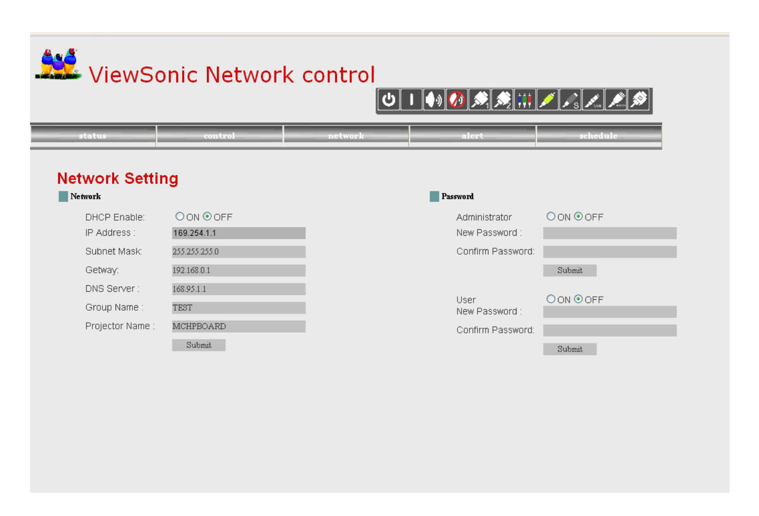
Element	Benutzername	Kennwort
Administrator	Admin	<leer>
Benutzer	User	<leer>

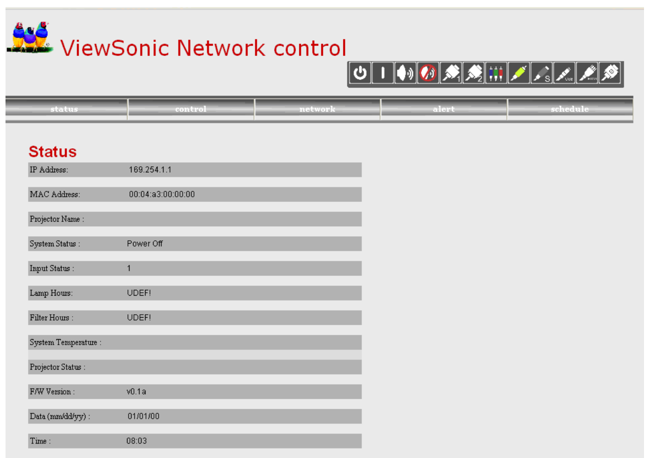
☞Kennwrter knnen Sie unter Netzwerksteuerung > Kennwort vergeben und ndern.

Projektor über Webbrowser steuern

Anmeldung

Wenn das Administrator- und das Benutzer-Kennwort deaktiviert sind, wird die Statusseite direkt aufgerufen.



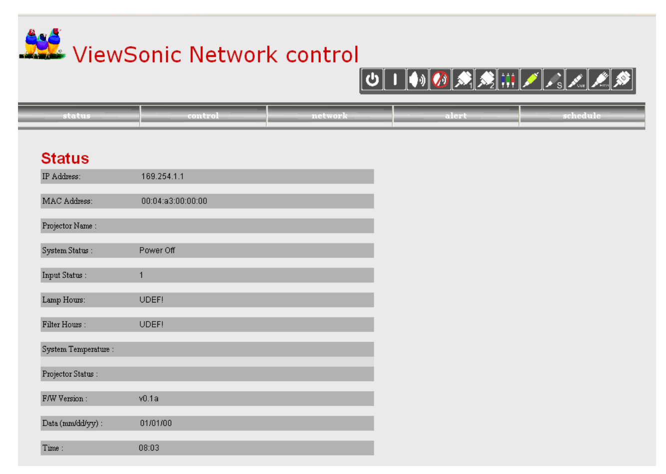


Wenn das Administrator- & Benutzer-Kennwort aktiviert sind，Wählen Sie den Benutzernamen aus und geben Sie das Kennwort ein, um sich anzumelden.

Berechtigung für die Netzwerksteuerung von Administrator & Benutzer:

Element	Beschreibung	Administrator	Benutzer
Status	Anzeige von aktuellem Projektorstatus und Konfigurationseinstellungen.	v	v
Steuerung	Steuerung des Projektors über ein Netzwerk.	v	v
Netzwrkeinstellungene	Netzwerkkonfiguration & Kennwort-Setup.	v	x
Alarm	Anzeige und Festlegung von Hinweiskonfigurationen.	v	x
Zeitplan	Anzeige und Festlegung von Zeitplankonfigurationen.	v	v

Status



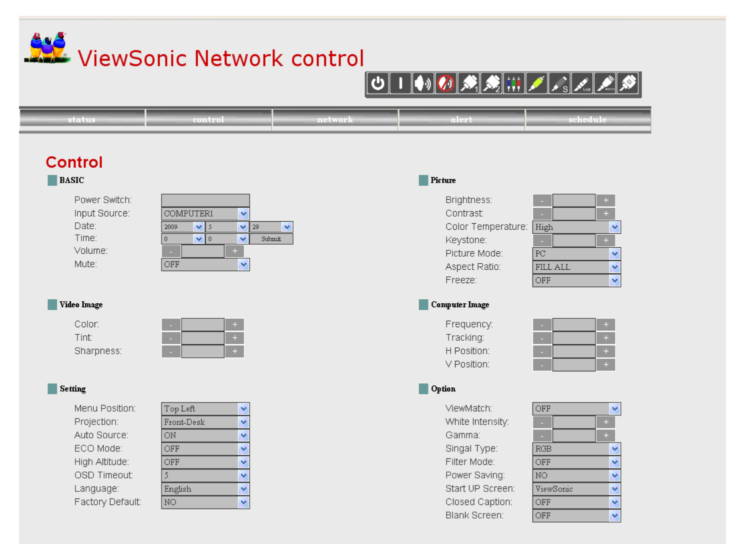
Die in dieser Anleitung gezeigten Bildschirmbilder erscheinen, wenn Sie sich mit einer Administrator-ID anmelden. Wenn Sie sich mit einer Benutzer-ID anmelden, können sich die Bilder unterscheiden.

Element	Beschreibung
IP-Addresse	Anzeige aktueller IP-Adresse.
MAC-Adresse	Zeigt die aktuelle MAC-Adresse.
Projektorname	Anzeige von Projektornamen.
Systemstatus	Anzeige, ob der Projektor eingeschaltet oder Bereitschaft.
Eingangsstatus	Anzeige aktueller Eingangsquelle.
Lampenstd.	Anzeige der Stunden, die die Lampe im Projektor genutzt wurde.
Filterstunden	Anzeige der Stunden, die der Filter im Projektor genutzt wurde.
Systemtemperatur	Zeigt die aktuelle Systemtemperatur.
Projektorstatus	Anzeige von aktuellem Projektorstatus, entweder normale Funktion oder Fehler gefunden.
FW-Version	Zeigt die Firmware-Version des Projektors.
Datum (TT.MM.JJ)	Anzeige von Datumseinstellung auf aktuellem Projektor.
Uhrzeit	Anzeige von Zeitseinstellung auf aktuellem Projektor *.

Anmerkung:

* Wenn das Gerät für mehr als 36 Stunden nicht mit Strom versorgt wird, werden das Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt.

Steuerung

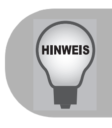


Element	Beschreibung
Basisch	
Ein-/Ausschalter	Ein- oder Ausschalten des Projektors über das Netzwerk.
Eingangsquelle	Auswahl der Eingangsquelle.
Datum	Zeigt das im Projektor eingestellte Tagesdatum.
Uhrzeit	Zeigt die im Projektor eingestellte Tageszeit*.
Lautstärke	Zum Einstellen der Lautstärke. (0 - 20)
Stumm	Schaltet die Stummschaltungsfunktion ein und aus.
Bild	
Helligkeit	Zum Einstellen der Helligkeit. (0 - 100)
Kontrast	Zum Anpassen des Kontrastes. (0 - 100)
Farbtemperatur	Einstellung der Farbtemperatur.
Trapez	Einstellung der Trapezkorrektur. (-40 - +40)
Bildmodus	Einstellung des Bildmodus.
Bildformat	Einstellung des Längenverhältnisses.
Standbild	Aktivierung oder Deaktivierung der Standbild-Funktion.
Videobild	
Farbe	Zum Anpassen der Farbintensität.

Farbton	Zum Anpassen des Farbtons. (0 - 100)
Schärfe	Zum Anpassen der Schärfe. (0 - 31)
Computerbild	
Frequenz	Zum Anpassen der Frequenz. (-50 bis +50)
Phase	Zum Anpassen der Bildlage. (0 - 31)
H-Position	Zum Anpassen der Horizontalposition. (-10 bis +10)
V-Position	Zum Anpassen der Vertikalposition. (-10 bis +10)
Einstellung	
Menüposition	Einstellung der Menüposition.
Projektion	Auswahl der Projektionseinstellung.
Auto-Quelle	Zum Ein- und Ausschalten der Auto-Quelle-Funktion.
Ökomodus	Aktivierung oder Deaktivierung der ECO-Funktion.
Höhenmodus	Aktivierung oder Deaktivierung der Höhen-Funktion.
OSD-Anzeigedauer	Auswahl der OSD-Timeout-Einstellung.
Sprache	Auswahl der bevorzugten OSD-Sprache.
Werkseinstellungen	Zum Rcksetzen auf die Werkseinstellungen.
Option	
ViewMatch	Zur Auswahl der ViewMatch-Funktion.
Weißintensität	Zum Anpassen der Weißintensität.
Gamma	Zur Anpassung des Gammawertes.
Signaltyp	Zur Auswahl des Signaltyps.
Filtermodus	Zur Auswahl des Filtermodus.
Energiesparen	Zum Auswählen der Energiesparfunktion.
Startbild	Zur Auswahl des Begrüßungsbildschirm.
Untertitel	Zur Auswahl der Untertitelanzeige.
Leerer Bildsch.	Zur Auswahl des leeren Bildschirms.

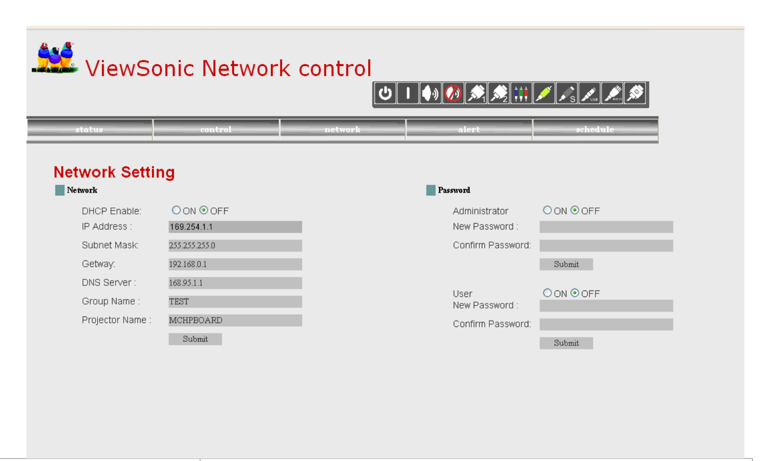
Anmerkung:

* Wenn das Gerät für mehr als 36 Stunden nicht mit Strom versorgt wird, werden das Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt.



- *Wenn die Einstellung nicht ordnungsgemäß angezeigt wird, drücken Sie auf „Aktualisieren“ oder laden Sie den Browser neu.*

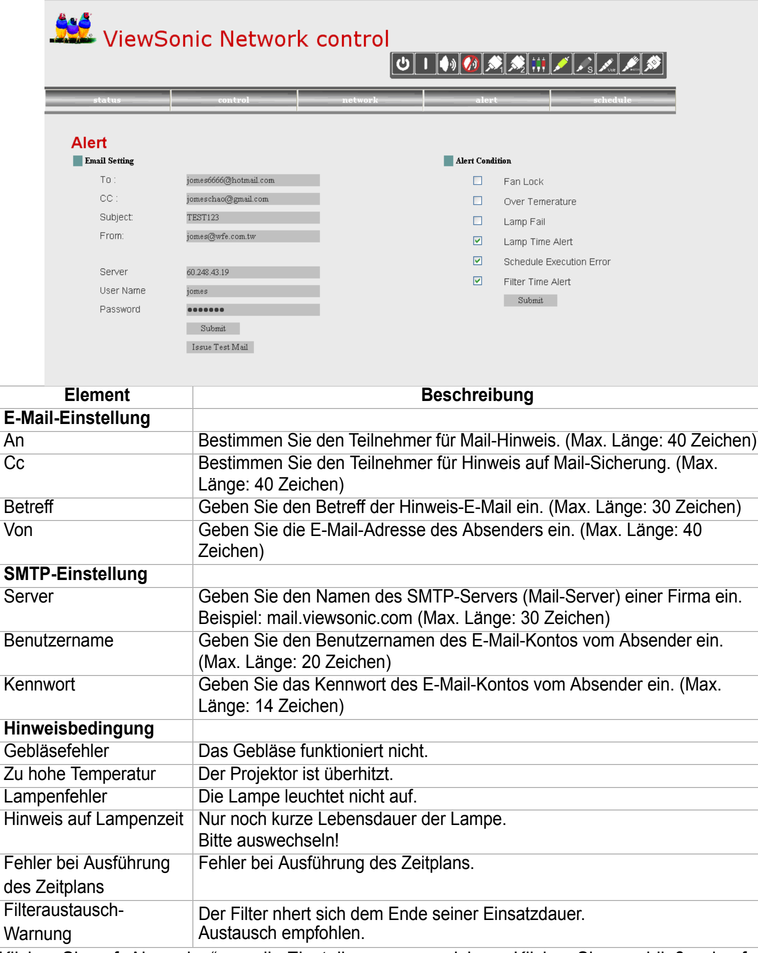
Netzwerkeinstellungen



Element	Beschreibung
Netzwerk	
DHCP	Zur Auswahl, ob die IP-Adresse des Projektors automatisch (DHCP ein) oder manuell (DHCP aus) zugewiesen werden soll.
IP-Adresse	Richten Sie eine IP-Adresse ein, wenn DHCP deaktiviert ist.
Subnetzmaske	Richten Sie eine Subnetzmaske ein, wenn DHCP deaktiviert ist.
Gateway	Richten Sie eine Gateway ein, wenn DHCP deaktiviert ist.
DNS-Server	Richten Sie einen DNS-Server ein, wenn DHCP deaktiviert ist.
Gruppenname	Erstellen Sie eine Projektorgruppe. (Max. Länge: 6 Zeichen)
Projektorname	Geben Sie dem aktuellen Projektor einen Namen. (Max. Länge: 15 Zeichen)
Kennwort	
Administrator	Schaltet die Abfrage des Administratorkennwortes ein und aus.
Neues Kennwort	Erstellen Sie ein neues Administrator-Kennwort. (Max. Länge: 4 Zeichen)
Kennwort bestätigen	Geben Sie das Administrator-Kennwort erneut ein.
Benutzer	Schaltet die Abfrage des Benutzerkennwortes ein und aus.
Neues Kennwort	Erstellen Sie ein neues Benutzer-Kennwort. (Max. Länge: 4 Zeichen)
Kennwort bestätigen	Geben Sie das Benutzer-Kennwort erneut ein.

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Absenden“, um die Einstellungen zu speichern.

Alarm

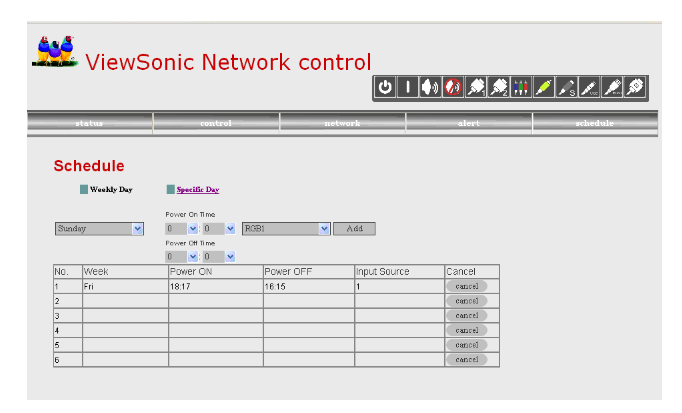


Element	Beschreibung
E-Mail-Einstellung	
An	Bestimmen Sie den Teilnehmer für Mail-Hinweis. (Max. Länge: 40 Zeichen)
Cc	Bestimmen Sie den Teilnehmer für Hinweis auf Mail-Sicherung. (Max. Länge: 40 Zeichen)
Betreff	Geben Sie den Betreff der Hinweis-E-Mail ein. (Max. Länge: 30 Zeichen)
Von	Geben Sie die E-Mail-Adresse des Absenders ein. (Max. Länge: 40 Zeichen)
SMTP-Einstellung	
Server	Geben Sie den Namen des SMTP-Servers (Mail-Server) einer Firma ein. Beispiel: mail.viewsonic.com (Max. Länge: 30 Zeichen)
Benutzername	Geben Sie den Benutzernamen des E-Mail-Kontos vom Absender ein. (Max. Länge: 20 Zeichen)
Kennwort	Geben Sie das Kennwort des E-Mail-Kontos vom Absender ein. (Max. Länge: 14 Zeichen)
Hinweisbedingung	
Gebläsefehler	Das Gebläse funktioniert nicht.
Zu hohe Temperatur	Der Projektor ist überhitzt.
Lampenfehler	Die Lampe leuchtet nicht auf.
Hinweis auf Lampenzeit	Nur noch kurze Lebensdauer der Lampe. Bitte auswechseln!
Fehler bei Ausführung des Zeitplans	Fehler bei Ausführung des Zeitplans.
Filteraustausch-Warnung	Der Filter nhert sich dem Ende seiner Einsatzdauer. Austausch empfohlen.

Klicken Sie auf „Absenden“, um die Einstellungen zu speichern. Klicken Sie anschließend auf „Testmail senden“, um eine Testmail zu senden und zu prüfen, ob alle Einstellungen und Funktionen korrekt sind.

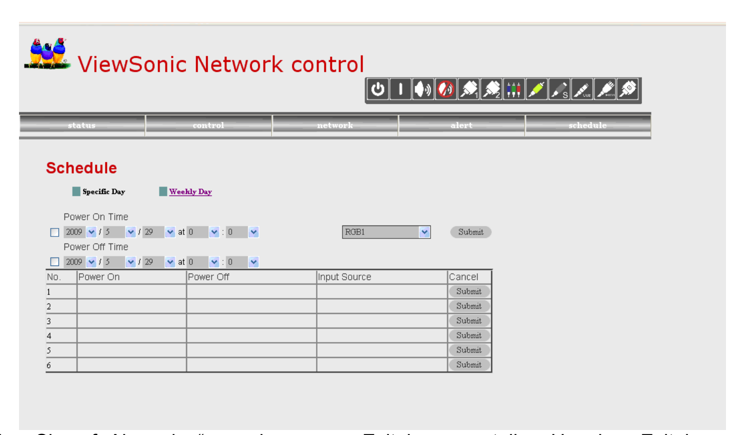
Zeitplan

Die Zeitplanfunktion ist in zwei Kategorien unterteilt wie im Folgenden gezeigt wird:
Wöchentlicher Zeitplan: Definiert den Tag jeder Woche, an dem der Befehl ausgeführt wird.



Klicken Sie auf „Hinzufügen“, um einen neuen Zeitplan zu erstellen. Um einen Zeitplan zu löschen, klicken Sie auf „Abbrechen“.

Bestimmter Tag: Definiert den Monat und den Tag, an dem der Befehl ausgeführt wird.

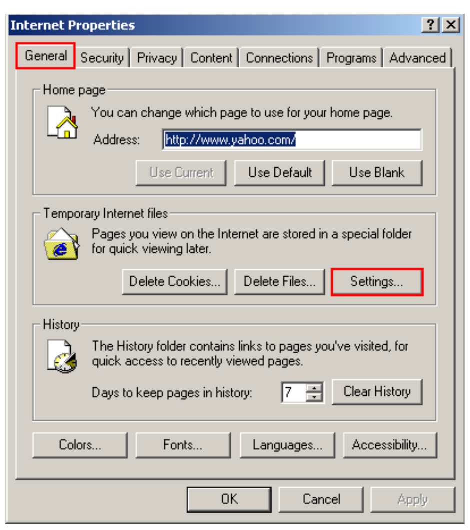


Klicken Sie auf „Absenden“, um einen neuen Zeitplan zu erstellen. Um einen Zeitplan zu löschen, klicken Sie auf „Abbrechen“.

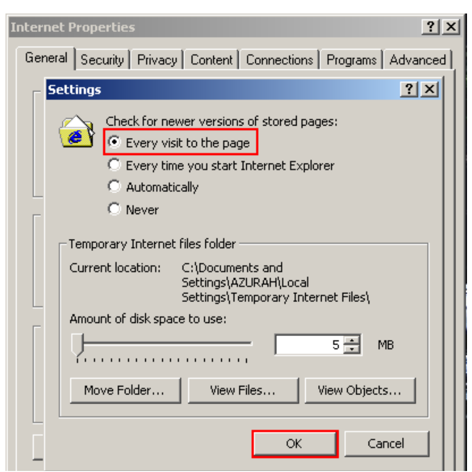
Tipps für die Behebung von Webseiten-Problemen:

Wenn Ihre Webseite nicht einwandfrei angezeigt wird, gehen Sie folgendermaßen vor, um den Browser einzustellen.

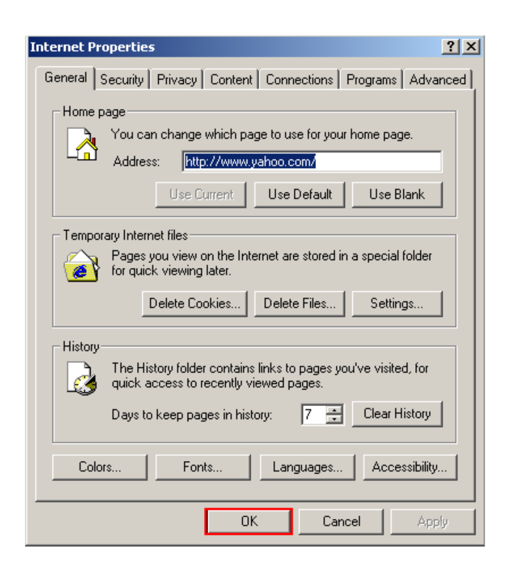
1. Gehen Sie nach Extras > Allgemein und klicken Sie auf „Einstellungen“.



2. Klicken Sie auf „Jeder Besuch der Seite“ und anschließend auf „OK“.



3. Klicken Sie auf „OK“, um „Interneteigenschaften“ zu verlassen.



Wartung

Ihr Projektor muss sachgerecht gewartet werden. Sorgen Sie für ein sauberes Objektiv: Verschmutzungen werden auf der Projektionsfläche sichtbar und verschlechtern die Bildqualität. Falls einmal Teile ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder eine qualifizierte Fachkraft. Vergessen Sie nicht, den Projektor zuerst auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie das Gerät reinigen.



Warnung

Entfernen Sie niemals Abdeckungen vom Projektor. Im Inneren des Gerätes herrscht gefährliche Hochspannung, die zu schweren Verletzungen führen kann. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu reparieren oder zu warten. Überlassen Sie sämtliche Wartungs- und Reparaturarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten.

Objektiv reinigen

Wischen Sie das Objektiv vorsichtig mit einem speziellen Objektivreinigungstuch ab. Berühren Sie die Linse nicht mit den Fingern.

Projektorgehäuse reinigen

Nutzen Sie ein weiches Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen feuchten Sie ein weiches Tuch leicht mit Wasser und gegebenenfalls mit etwas Neutralreiniger an, entfernen die Verschmutzungen und wischen die gereinigten Stellen anschließend mit einem weichen, trockenen Tuch trocken.

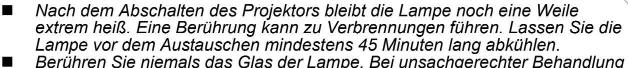


- *Vor sämtlichen Wartungsarbeiten schalten Sie den Projektor ab und ziehen den Netzstecker.*
- *Achten Sie darauf, dass das Objektiv vor der Reinigung komplett abgekühlt ist.*
- *Benutzen Sie ausschließlich die oben angegebenen Reinigungsmittel. Verwenden Sie kein Benzin und keine Verdünnung.*
- *Verzichten Sie auf chemische Sprays.*
- *Nutzen Sie ausschließlich weiche Tücher und spezielle Objektivreinigungstücher.*

Lampe austauschen

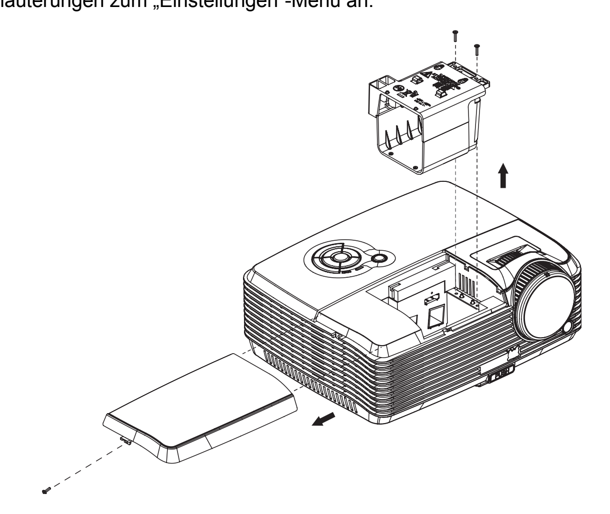
Im Laufe der Zeit nimmt die Helligkeit der Projektorlampe mehr und mehr ab, ein Ausfall der Lampe wird immer wahrscheinlicher. Wir empfehlen den Austausch der Lampe, sobald eine entsprechende Warnmeldung angezeigt wird. Versuchen Sie nicht, die Lampe selbst auszutauschen. Lassen Sie den Austausch von einer qualifizierten Fachkraft durchführen.



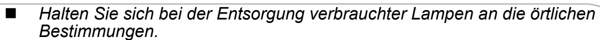


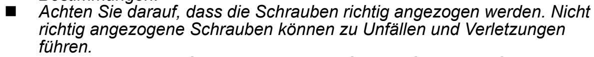
- *Nach dem Abschalten des Projektors bleibt die Lampe noch eine Weile extrem heiß. Eine Berührung kann zu Verbrennungen führen. Lassen Sie die Lampe vor dem Austauschen mindestens 45 Minuten lang abkühlen.*
- *Berühren Sie niemals das Glas der Lampe. Bei unsachgerechter Behandlung (dazu zählen auch Berührungen der Glasteile) kann die Lampe explodieren.*
- *Die mögliche Betriebsdauer der Lampe hängt von der Lampe selbst und den jeweiligen Einsatzbedingungen ab. Eine feste Betriebsdauer pro Lampe kann nicht garantiert werden. Bestimmte Lampen können schneller ausfallen oder in ihrer Helligkeit nachlassen als vergleichbare Lampen.*
- *In bestimmten Fällen können Lampen explodieren: Wenn sie Vibrationen oder Stößen ausgesetzt werden oder wenn sich die Betriebsdauer der Lampe ihrem Ende zuneigt. Die Wahrscheinlichkeit einer Explosion hängt von den Umgebungsbedingungen und weiteren Umständen des Einsatzes von Projektor und Lampe ab.*
- *Tragen Sie beim Ein- und Ausbauen der Lampe grundsätzlich Schutzhandschuhe und eine Schutzbrille.*
- *Schnelles Aus- und Wiedereinschalten beschädigt die Lampe und verkürzt ihre Betriebsdauer. Warten Sie nach dem Abschalten des Projektors immer mindestens 5 Minuten ab, bevor Sie das Gerät wieder einschalten.*
- *Achten Sie darauf, dass im Betrieb keine brennbaren Gegenstände wie Papier oder Stoffe in die Nähe der Lampe geraten.*
- *Nutzen Sie das Gerät nicht an Stellen, an denen sich leicht entzündliche Substanzen (wie Benzin, Verdünnung, usw.) befinden.*
- *Sorgen Sie stets für eine gute Belüftung des Raums, in dem Sie das Gerät einsetzen. Bei der Projektion kann Ozon entstehen – beim Einatmen kann dies zu Kopfschmerzen, Übelkeit, Schwindel und weiteren gesundheitlichen Beeinträchtigungen führen.*
- *Die Lampe enthält Quecksilber. Falls die Lampe bricht, kann Quecksilber aus der Lampe in die Umgebung gelangen. Falls die Lampe im Betrieb bersten sollte, verlassen Sie sofort den Raum und lüften den Raum anschließend mindestens 30 Minuten lang gut durch, damit kein Quecksilber eingeatmet wird. Andernfalls kann es zu gesundheitlichen Schädigungen kommen.*

1. Schalten Sie den Projektor aus.
2. Sofern der Projektor an einer Deckenhalterung installiert ist, nehmen Sie ihn ab.
3. Trennen Sie das Netzkabel.
4. Lösen Sie die Schrauben an der Seite der Lampenabdeckung, nehmen Sie die Abdeckung ab.
5. Drehen Sie die Schrauben aus dem Lampenmodul heraus, klappen Sie den Griff nach oben, heben Sie das Modul heraus.
6. Setzen Sie das neue Lampenmodul in den Projektor ein, ziehen Sie die Schrauben fest.
7. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf, ziehen Sie die Schraube an.
8. Schalten Sie den Projektor ein. Falls die Lampe nach Abschluss der Aufwärmphase nicht aufleuchten sollte, bauen Sie die Lampe aus und erneut ein.
9. Setzen Sie die Lampenbetriebszeit zurück. Schauen Sie sich dazu die Erläuterungen zum „Einstellungen“-Menü an.









- *Halten Sie sich bei der Entsorgung verbrauchter Lampen an die örtlichen Bestimmungen.*
- *Achten Sie darauf, dass die Schrauben richtig angezogen werden. Nicht richtig angezogene Schrauben können zu Unfällen und Verletzungen führen.*
- *Da die Lampe aus Glas besteht, lassen Sie das Gerät nicht fallen, kratzen Sie nicht über das Glas.*
- *Verwenden Sie die alte Lampe nicht weiter. Es besteht Explosionsgefahr.*
- *Vergessen Sie nicht, den Projektor abzuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie die Lampe austauschen.*
- *Schalten Sie den Projektor nicht ein, solange die Lampenabdeckung nicht aufgesetzt ist.*

Technische Daten

Anzeigesystem	Einchip-DLP-Panel (1.397cm / 0,55 Zoll)
Auflösung	XGA (1024 × 768)
Zoom	1,1-fach
F-Nr.:	2,54 - 2,78
Brennweite	18,36 - 22,02
Projektionsflächengröße	101.6cm ~ 762cm / 40” – 300”
Lampe	180 W
Eingänge	D-Sub, 15-polig x 2, S-VIDEO x 1, VIDEO x 1, Audioeingang (3,5 mm-Stereoklinkenbuchse) x 2
Ausgänge	D-Sub, 15-polig x 1, Audioausgang (3,5 mm-Stereoklinkenbuchse) x 1, 12-Vdc-Triggerausgang x 1
Steuerungsanschlüsse	RS232 x 1, USB x 1, LAN x 1
Lautsprecher	2 W x 1
Videokompatibilität	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i/p), Composite-Video
Abtastfrequenzen Horizontalfrequenz Vertikalfrequenz	 31 - 80 kHz 50 - 120 Hz
Umgebungsbedingungen	Betrieb: Temperatur: 0°C bis 40°C Feuchtigkeit: 30%-85% Lagerung: Temperatur: -20 °C bis 60 °C Feuchtigkeit: 30%-85%
Leistungsaufnahme	100-240 V Wechselspannung, 50 bis 60 Hz, 2,5 A
Stromverbrauch	240 W
Abmessungen (B x T x H)	279,5mm x 218mm x 105mm / 11.0" x 8.6" x 4.1"
Gewicht	2,7 kg
Hinweis: Design und technische Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.	

Anhang

LED-Meldungen

LED-Typ	Farbe	Status	Bedeutung
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (1 LEDs)	Der Projektor befindet sich im Bereitschaftsmodus.
Lampe-LED	Aus	Aus	
Temperatur-LED	Aus	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (2 LEDs)	Einschalten
Lampe-LED	Aus	Aus	
Temperatur-LED	Aus	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (2 LEDs)	Normalbetrieb
Lampe-LED	Aus	Aus	
Temperatur-LED	Aus	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Blinkt (2 LEDs)	Abschalten
Lampe-LED	Aus	Aus	
Temperatur-LED	Aus	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (volle Helligkeit)	Ein Problem mit den Lüftern ist aufgetreten, der Projektor kann daher nicht anlaufen.
Lampe-LED	Rot	Leuchtet	
Temperatur-LED	Rot	Blinkt	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (volle Helligkeit)	Die Lampe befindet sich in gutem Zustand, die Projektion erfolgt mit voller Helligkeit.
Lampe-LED	Aus	Aus	
Temperatur-LED	Aus	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (volle Helligkeit)	Die Lampe ist am Ende ihrer Einsatzdauer angelangt und muss bald ausgetauscht werden. Die Lampe arbeitet bis zum völligen Ausfall weiter. Tauschen Sie die Lampe aus. Andernfalls drohen Betriebsstörungen.
Lampe-LED	Aus	Leuchtet	
Temperatur-LED	Aus	Leuchtet	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Blinkt (volle Helligkeit)	Der Projekte wird abgeschaltet, die Lüfter laufen zum Abkühlen des Gerätes. Trennen Sie die Stromversorgung erst dann, wenn die Lampe-LED nicht mehr blinkt. Die Lüfter schalten sich ab, sobald das Gerät ausreichend gekühlt wurde.
Lampe-LED	Rot	Leuchtet	
Temperatur-LED	Rot	Leuchtet	
Betriebsanzeige-LED	Blau	Leuchtet (volle Helligkeit)	Temperatur zu hoch. Die Lampe wird abgeschaltet. Die Lüfter laufen zum Kühlen der Lampe weiter.
Lampe-LED	Rot	Blinkt	
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Betriebsanzeige-LED	Aus	Aus	Die Lampe konnte nicht gezündet werden. Falls die Temperatur zu hoch ist, wird die Lampe durch die Lüfter abgekühlt.
Lampe-LED	Rot	Leuchtet	
Temperatur-LED	Rot	Leuchtet	

Kompatibilitätsmodi

Computer:

Kompatibilität	Auflösung	H-Sync [kHz]	V-Sync [Hz]
VGA	640 x 480	24,6	50,0
		31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
	640 x 480 bei 120 Hz	61,9	119,5
	720 x 400	31,5	70,0
		37,9	85,0
SVGA	800 x 600	31,0	50,0
		35,2	56,0
		37,9	60,3
		48,1	72,0
		46,9	75,0
		53,7	85,1
		76,3	120,0
	800 x 600 bei 120 Hz	76,3	120,0
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
		97,6	120,0
	1024 x 768 bei 120 Hz	97,6	120,0
	1152 x 864	67,5	75,0
	1280 x 960	60,0	60,0
		85,9	85,0
SXGA	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	1280 x 960	64,7	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	14460 x 1050	64,7	60,0
	1600 x 1200	75,0	60,0

Video:

Signal	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)
1080i	33,8	60,0
1080i	28,1	50,0
1080p	67,5	60,0
1080p	56,3	50,0
720p	45,0	60,0
720p	37,5	50,0
576p	31,3	50,0
576i	15,8	50,0
480p	31,5	60,0
480i	15,8	60,0

Problemlösung

Bitte schauen Sie sich zunächst die nachstehenden Hinweise zur Problemlösung an, bevor Sie das Gerät reparieren lassen. Falls sich das Problem nicht lösen lassen sollte, wenden Sie sich bitte an einen Händler oder ein Servicecenter vor Ort. Bitte schauen Sie sich auch den Abschnitt „LED-Meldungen“ an.

Startprobleme

Falls keine Betriebsanzeigen aufleuchten:

- Überzeugen Sie sich davon, dass das Netzkabel richtig an Steckdose und Projektor angeschlossen ist und die jeweilige Steckdose Strom führt.
- Betätigen Sie den Ein-/Ausschalter noch einmal.
- Ziehen Sie den Netzstecker, warten Sie ein paar Sekunden ab. Stecken Sie den Netzstecker anschließend wieder ein und betätigen Sie den Ein-/Ausschalter erneut.

Bildprobleme

Falls angezeigt wird, dass der Projektor nach einer Quelle sucht:

- Wählen Sie eine aktive Eingangsquelle mit der **SOURCE**-Taste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung; eventuell müssen Sie die Taste mehrmals drücken.
- Vergewissern Sie sich, das die externe Quelle eingeschaltet und richtig angeschlossen ist.
- Bei Computerverbindungen achten Sie darauf, dass (bei Notebooks) der externe Videoausgang eingeschaltet wurde. Lesen Sie in der Bedienungsanleitung des Computers nach.

Falls das Bild unscharf erscheint:

- Überzeugen Sie sich davon, dass die Objektivkappe abgenommen wurde.
- Lassen Sie das OSD-Menü anzeigen, stellen Sie das Bild mit dem Fokusring scharf. (Die Bildgröße darf sich dabei nicht ändern; falls dies dennoch geschieht, drehen Sie gerade am Zoomring, nicht am Fokusring.)
- Schauen Sie nach, ob das Objektiv gereinigt werden muss.

Falls das Bild bei Computersignalen flackert oder instabil erscheint.

- Drücken Sie die **Auto**-Taste an der Fernbedienung.
- Drücken Sie die **MENU**-Taste, wählen Sie ***Computerbild***, passen Sie dann die Einstellungen ***Frequenz*** oder ***Phase*** **an.**

Probleme mit der Fernbedienung

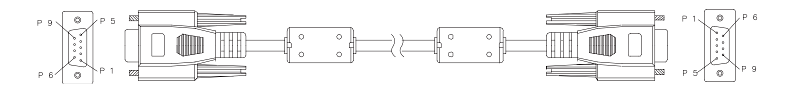
Falls die Fernbedienung nicht funktioniert:

- Überzeugen Sie sich davon, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Fernbedienungssensor am Projektor befinden. Überschreiten Sie die Fernbedienungsreichweite nicht.
- Richten Sie die Fernbedienung auf die Projektionsfläche oder auf den Fernbedienungssensor an der Vorder- und Rückseite des Projektors.
- Halten Sie die Fernbedienung so, dass sie möglichst direkt von vorn oder hinten auf den Projektor zeigt, nicht seitlich.

RS232-Befehle und Konfiguration

Baudrate: 19.200 Parität: keine
Datenbits: 8 Stoppbits: 1 Port: COM1

Name	Typ	CRC	Header	Befehl	Antwort
Ein/Aus	Ein	BE, EF, 10, 05, 00,	C6, FF,	11, 11, 01, 00, 01, 00	06
	Aus	BE, EF, 03, 06, 00,	DC, DB,	69, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source (Quelle)	Computer (Analog-RGB)	BE, EF, 03, 19, 00,	19, 29,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	YCbCr	BE, EF, 03, 19, 00,	89, E8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	S-Video	BE, EF, 03, 19, 00,	E8, 69,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Composite-Video	BE, EF, 03, 19, 00,	78, A8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	HDTV (Y-Pb-Pr)	BE, EF, 03, 19, 00,	DA, 2B,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
OSD	Menü	BE, EF, 02, 06, 00,	E9, D3,	30, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Aufwärts	BE, EF, 02, 06, 00,	6D, D2,	34, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Abwärts	BE, EF, 02, 06, 00,	0B, D2,	32, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Links	BE, EF, 02, 06, 00,	DA, D3,	33, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Rechts	BE, EF, 02, 06, 00,	38, D2,	31, 00, 00, 00, 00, 00	06
Öko	Ein	BE, EF, 03, 06, 00,	EF, DB,	6A, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Aus	BE, EF, 03, 06, 00,	3E, DA,	6B, 00, 00, 00, 00, 00	06
Auto-Quelle	Ein	BE, EF, 03, 06, 00,	89, DB,	6C, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Aus	BE, EF, 03, 06, 00,	58, DA,	6D, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source (Quelle)		BE, EF, 02, 06, 00,	57, D0,	2E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Auto-Sync		BE, EF, 02, 06, 00,	86, D1,	2F, 00, 00, 00, 00, 00	06
Leerer Bildschirm (Video)		BE, EF, 02, 06, 00,	DF, DF,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Trapez	Trapez	BE, EF, 02, 06, 00,	3D, DE,	64, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Aufwärts	BE, EF, 03, 06, 00,	10, DB,	65, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Abwärts	BE, EF, 03, 06, 00,	23, DB,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Bild		BE, EF, 03, 06, 00,	F2, DA,	67, 00, 00, 00, 00, 00	06
Bildformat		BE, EF, 03, 06, 00,	0D, DA,	68, 00, 00, 00, 00, 00	06
Werkseinstellungen		BE, EF, 03, 06, 00,	6B, DA,	6E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Lampenbetriebszeit		BE, EF, 03, 06, 00,	BA, DB,	6F, 00, 00, 00, 00, 00	Lampenbe-triebszeit
Firmware-Version		BE, EF, 03, 06, 00,	D5, D9,	70, 00, 00, 00, 00, 00	Version
Systemstatus		BE, EF, 03, 06, 00,	04, D8,	71, 00, 00, 00, 00, 00	03: Projektor ein (Normal-modus)



D-Sub, 9-polig

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	Masse
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Kabel

C1	Farbe	C2
1	Schwarz	1
2	Braun	2
3	Rot	3
4	Orange	4
5	Gelb	5
6	Grün	6
7	Blau	7
8	Purpur	8
9	Weiß	9
SHELL	DW	SHELL

IR-Steuercode



Funktion	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	13	87
Source	NEC	83	F4	13	02
Aufwrts	NEC	83	F4	13	82
Abwrts	NEC	83	F4	13	85
Links	NEC	83	F4	13	83
Rechts	NEC	83	F4	13	81
MENU	NEC	83	F4	13	84
Auto	NEC	83	F4	13	64
Mouse	NEC	83	F4	13	6B
ViewMatch	NEC	83	F4	13	63
Freeze	NEC	83	F4	13	80
Enter / Mausklick linkst	NEC	83	F4	13	8c
Exit / Mausklick rechts	NEC	83	F4	13	8d
KeyS+	NEC	83	F4	13	86
KeyS-	NEC	83	F4	13	8a
Digitalzoom +	NEC	83	F4	13	68
Digitalzoom -	NEC	83	F4	13	6a
Volume+	NEC	83	F4	13	88
Volume-	NEC	83	F4	13	89
Ton stummscha lten	NEC	83	F4	13	8b
Blank	NEC	83	F4	13	8f

Kundendienst

Für technische Unterstützung und Produktservice schauen Sie in die nachstehende Tabelle oder wenden sich an Ihren Händler.

HINWEIS: Sie benötigen die Seriennummer des Produkts.

Land/ Region	Website	Telefon	E-mail
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/ de/support/call-desk/	service_de@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/aus/	www.viewsoniceurope.com/ aus/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/chde/	www.viewsoniceurope.com/ chde/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com

Eingeschränkte Garantie

VIEWSONIC® PROJEKTOR

Garantieumfang:

ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

Gültigkeitsdauer der Garantie:

Nord- und Südamerika: Nord- und Südamerika: 3 Jahre für alle Teile mit Ausnahme der Lampe, 3 Jahre für alle Arbeiten und 1 Jahr für die Originallampe ab dem Datum des Originalkaufzeitpunkts.

Europa: 3 Jahre für alle Teile mit Ausnahme der Lampe, 3 Jahre für alle Arbeiten und 1 Jahr für die Originallampe ab dem Datum des Originalkaufzeitpunkts.

Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.

Die Lampengarantie unterliegt Bestimmungen, Konditionen sowie einer Verifizierung und Genehmigung. Die Garantie gilt nur für die vom Hersteller installierte Lampe.

Für alle getrennt gekauften Zubehörlampen gilt eine Garantie von 90 Tage.

Die Garantie gilt für folgende Personen:

Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:

1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
   a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
   b. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.
   c. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
   d. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
   e. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
   f. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
   g. Normale Abnutzung und Verschleiß.
   h. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Jedes Produkt, das einen Zustand aufweist, der allgemein als “eingebranntes Bild“ bezeichnet wird, was durch die Anzeige eines statischen Bildes über einen längeren Zeitraum verursacht wird.
4. Kosten für den Abbau, den Aufbau und die Einrichtung durch den Kundendienst.

Inanspruchnahme des Kundendienstes:

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe “Kundenunterstützung”). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre dresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.
3. Bringen Sie das Produkt in der Originalverpackung zu einem von ViewSonic autorisierten Kundendienstzentrum oder zu ViewSonic. Die Versandkosten werden von Ihnen getragen.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

Einschränkung stillschweigender Garantien:

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oderexpliziten Garantieansprüche, einschliesslich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der eignung für einenbestimmten Zweck, ausgeschlossen.

Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:

Die Haftung von viewsonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. Viewsonicübernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust,entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie anderewirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, folge- oder sonstige schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.

Auswirkung nationaler Gesetze:

Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte. Sie haben möglicherweise auch andere Rechte, die je nach Land verschieden sein können. Einige Länder gestatten die Einschränkung stillschweigender Garantien und/oder den Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden nicht. Die obigen Einschränkungen treffen daher unter Umständen nicht auf Sie zu.

Verkäufe außerhalb der USA und Kanadas:

Informationen über Garantie- und Dienstleistungen für ViewSonic-Produkte, die außerhalb der USA und Kanadas verkauft wurden, erhalten Sie direkt von ViewSonic oder einem ViewSonic-Händler vor Ort.

Die Garantiefrist für dieses Produkt in Festlandchina (Hong Kong, Macao und Taiwan nicht eingeschlossen) unterliegt den Bestimmungen und Bedingungen auf der Wartungs- und Garantiekarte.

Details zur angebotenen Garantie für Benutzer in Europa und Russland sind in der Website www.viewsoniceurope.com unter Support/Warranty Information zu finden.


ViewSonic®